

SonneARK Mitgliederleitfaden

Foundation: Galactic Frontier - Server 1155

Foundation: Galactic Frontier - Server 1155

Ein praktischer Leitfaden für Mitglieder von [ASA]SonneARK. Im Mittelpunkt stehen hilfreiche Gewohnheiten, gutes Event-Timing, effizienter Ressourceneinsatz und Teamarbeit - ohne das Spiel in eine Pflichtliste zu verwandeln.

1. Willkommen bei SonneARK

SonneARK ist eine überwiegend deutschsprachige Gilde mit Mitgliedern aus mehreren Sprachgruppen. Dieser Leitfaden soll wichtige Spielinformationen leichter auffindbar und verständlich machen.

- Nutzt Empfehlungen, die zu eurem Account, eurer verfügbaren Zeit und eurem Fortschritt passen.
- Spart wertvolle Gegenstände, wenn ihr durch eine spätere Verwendung zusätzliche Eventpunkte oder bessere Belohnungen erhalten könnt.
- Stellt Fragen im passenden Discord-Sprachraum.
- Verbindliche Gildenregeln und aktuelle Kampfanweisungen haben immer Vorrang vor allgemeinen Empfehlungen.

Discord und übersetzte Räume

SonneARK-Discord: discord.gg/bDRVuHPWVR

Mitglieder können in ihrem eigenen Sprachraum schreiben. Gleichnamige Räume sind für Übersetzungen miteinander verbunden. Interne SonneARK-Räume sind nur für Mitglieder mit der Gildenrolle sichtbar. Gemeinsame allgemeine oder Allianzräume können auch für Verbündete sichtbar sein.

Interne Pläne, Screenshots und Offiziersanweisungen sollten im richtigen internen Raum bleiben.

2. Der grundlegende Fortschrittskreislauf

Ein Account entwickelt sich meist effizienter, wenn Ressourcen zum richtigen Zeitpunkt eingesetzt werden:

1. Spart Beschleuniger, Fragmente, Komponenten, Beacons, Aufträge und andere punktbringende Gegenstände.
2. Verwendet sie am passenden Eventtag.
3. Erhältet Punkte, Truhen und Meilensteinbelohnungen.
4. Investiert die Belohnungen erneut in Forschung, Flotten, Champions, Mutterschiff und Flaggschiff-Komponenten.
5. Wiederholt den Ablauf mit höherer Effizienz im nächsten Eventzyklus.

Das bedeutet nicht, jedes Upgrade aufzuschieben. Dringender Fortschritt, Kampfbereitschaft und Spielspaß bleiben wichtig. Ziel ist vor allem, große Mengen wertvoller Materialien nicht unmittelbar vor dem Tag auszugeben, an dem sie zusätzlich Punkte bringen würden.

3. Hilfreiche tägliche Gewohnheiten

- Home-Port- und Tagesbelohnungen abholen.
- Vor größeren Ausgaben die laufenden Events prüfen.
- Kostenlose oder günstige Aktivitäten erledigen, soweit es die eigene Zeit erlaubt.
- Nützlichen Gildenrallys manuell beitreten, wenn das Event dies erfordert.
- Einige Aktionspunkte für besonders lohnende Events bereithalten.
- Vor dem Betreten von PvP-Gebieten die Gildenankündigungen lesen.

- Beschädigte Flotten nach Möglichkeit zum Home Port zurückbringen, damit Home Port Logistics den Major Damage reduziert, solange die Flotten nicht kämpfen.

4. Flotten-Energiekonter und Champion-Synergie

Angriffsenergie	Stark gegen	Schwach gegen
Beam	Kinetic	Ionic
Kinetic	Ionic	Beam
Ionic	Beam	Kinetic

Auch passende Champion-Energien sind wichtig:

- 2 Champions mit gleicher Energie: +10 % ATK, DEF und INT.
- 3 Champions mit gleicher Energie: +20 % ATK, DEF und INT.

Eine Flotte mit guter Synergie kann stärker sein als eine Zusammenstellung ausschließlich nach individueller Champion-Stärke. Vor schwierigen Kämpfen sollte der gegnerische Energietyp geprüft und die Flotte nach Möglichkeit angepasst werden.

5. Commerce Guild Duel und Top 100 Traders

An den Tagen 1-5 gelten in Commerce Guild Duel und Top 100 Traders dieselben wesentlichen Punkteaktivitäten. Tag 6 unterscheidet sich:

Event	Aktivität an Tag 6
Commerce Guild Duel	Battlefield Showdown
Top 100 Traders	Disciple Hunting Grounds und Server-PvP

Forschungsboni aus Commerce Guild Duel gelten nur für Commerce Guild Duel. Sie erhöhen nicht die Punkte in Top 100 Traders.

6. Tag 1 - Infrastructure Development

Für Tag 1 lohnt es sich, Bau- und Schiffbau-Beschleuniger sowie Aktivitäten rund um Trade Shipping, Deliverer Arks, Ascendancy Minions und Tribute Vessels vorzubereiten.

Punkteaktion	Basispunkte
1 Minute Build Speedup	48
1 Minute Shipbuilding Speedup	48
Trade Shipping 3-mal abschließen	1.000
Deliverer Ark per Rally besiegen	18.000
Ascendancy Minion Lv1-10	3.000
Ascendancy Minion Lv11-20	3.600
Ascendancy Minion Lv21-30	4.200
Ascendancy Minion Lv31-40	4.800
Ascendancy Minion Lv41-50	5.400
Ascendancy Minion Lv51-60	6.000
Tribute-Vessel-Belohnung erhalten	18.000
Sacred Tribute Vessel	6.000
1 Credit über qualifizierende Pakete	4

Empfehlung für Tag 1

- Gesparte Bau- und Schiffbau-Beschleuniger für tatsächlich sinnvolle Upgrades verwenden.
- Eventpunkte mit geplantem Fortschritt verbinden, statt nur für Punkte wenig wertvolle Upgrades zu starten.
- Deliverer-Ark-Rallys beitreten, die von den eigenen Flotten sinnvoll unterstützt werden können.
- Einen Teil der Ressourcen für Tag 5 aufbewahren, da dort viele Aktionen von Tag 1 erneut zählen.

7. Tag 2 - Talent Nurturing

Tag 2 belohnt Champion-Entwicklung, Trader Commissions und unterstützende Gildenaktionen.

Punkteaktion	Basispunkte
Legendary Champion Fragment	6.000
Epic Champion Fragment	300
Champion Power um 1 erhöhen	3
Legendary Training Manual	600
Venturous Memory	2.400
Common Commission	6.000
Uncommon Commission	7.500
Rare Commission	8.250
Epic Commission	9.000
Legendary Commission	9.750
Commerce Guild Assist	20
Gildenspende	50
1 Credit über qualifizierende Pakete	4

Empfehlung für Tag 2

- Champion-Fragmente, Trainingsmaterialien und abgeschlossene hochwertige Aufträge nach Möglichkeit sparen.
- Champions priorisieren, die die wichtigsten Flotten unterstützen, statt Ressourcen zu breit zu verteilen.
- Gildenhilfen und Spenden bringen einzeln wenig, helfen in großer Zahl aber dem Gesamtergebnis.
- Geeignete Materialien für die gemischte Wertung an Tag 5 zurückhalten.

8. Tag 3 - Military Expansion

Tag 3 ist besonders wichtig, weil Eventpunkte direkt mit Forschung und Deep-Space-Fortschritt verbunden werden können.

Punkteaktion	Basispunkte
1 Minute Technology Speedup	48
Computational Component	400
Deep Space Beacon	800
Echo Module	80
Echoes of Deep Space	16.000
Legendary Ruin ausgraben	30.000

Punkteaktion	Basispunkte
Erfolgreicher Ruin Plunder	50.000
Chrono Map Search	360.000
1 Credit über qualifizierende Pakete	4

Empfohlene Strategie für Tag 3

Computational Components sind die zentrale Ressource. Sammelt sie vor Tag 3 und nutzt sie für wertvolle Commerce-Guild-Duel-Forschung oder Combat-Craft-Modification-Forschung. Technology Speedups auf diesen Forschungstimern bringen Eventpunkte und verbessern gleichzeitig langfristig den Account.

Combat Craft Modification wird erst nach ausreichendem Fortschritt in der Commerce-Guild-Duel-Forschung verfügbar und benötigt ebenfalls Computational Components. Dadurch ist ein geplanter Komponenteneinsatz meist wertvoller als die Jagd nach einer einzelnen großen, aber seltenen Punkteaktion.

Die Strategie sollte nicht hauptsächlich auf Chrono Maps beruhen. Sie bringen sehr viele Punkte, sind aber schwer regelmäßig zu erhalten.

Deep Space Beacons sollten für Echo Hub oder Deep-Space-Fortschritt gespart werden. Mögliche Quellen:

- Wöchentlicher Gildenshop
- Regulärer Shop
- Discount Shop
- Glory Shop
- Valor Shop
- Intel Exchange Shop
- Andere Events und Belohnungspfade
- Optionale Käufe

Ruin Plunder ist bei SonneARK erlaubt. Vor einem Versuch sollten Ruinenqualität und Gegnerlevel geprüft werden, um die Erfolgchance zu erhöhen.

9. Operation Blackout - wichtig an Tag 3 und 4

Operation Blackout überschneidet sich häufig mit den Commerce-Guild-Duel-Tagen 3 und 4. Das Event ist auch dann wertvoll, wenn seine Aktionen nicht die wichtigste direkte Duel-Punktequelle sind, weil es Ressourcen liefert, die fast jeder Account benötigt.

Ascendancy Tithe Collectors

- Kleine Tithe Collectors können direkt angegriffen werden.
- Beobachtete AP-Kosten: 10 AP.
- Beispielbelohnungen: ungefähr 84.900 Galactic Coins, 12.000 Food und zusätzliche Gegenstände.
- Beim Suchen oder Besiegen kann gelegentlich eine United Tithe Fleet erscheinen.

United Tithe Fleets

United Tithe Fleets haben unterschiedliche Level und müssen per Rally angegriffen werden.

Wichtig: Diese Rallys müssen manuell betreten werden. Auto-Rally funktioniert dafür nicht zuverlässig.

Beobachtetes Beispiel einer Level-80-Flotte:

Detail	Beispielwert
Flottenstärke	ungefähr 4.371.966
Empfohlene Stärke	48.600 x 8 Flotten

Detail	Beispielwert
Rally-AP-Kosten	30 AP
Galactic Coins	ungefähr 394.800
Food	ungefähr 44.000
Weitere Belohnungen	Modul-/Komponentenmaterialien und zusätzliche Gegenstände

Warum Operation Blackout besonders nützlich ist

- Galactic Coins werden für Flotten-, Mutterschiff- und Forschungsupgrades zunehmend wichtiger.
- Food unterstützt das Leveln von Champions.
- Modul- und Komponentenmaterialien helfen beim Fortschritt der Flaggschiff-Komponenten.
- Rallys ermöglichen es Mitgliedern verschiedener Stärke, gemeinsam zu profitieren.

Wenn Zeit und AP vorhanden sind, lohnt es sich, an Tag 3-4 über den Tag verteilt Tithe Collectors zu farmen und United-Tithe-Fleet-Rallys manuell beizutreten.

10. Tag 4 - Flagship Development

Tag 4 ist der wichtigste Tag für Flaggschiff- und Komponentenfortschritt.

Punkteaktion	Basispunkte
Flagship- oder Component Power um 1 erhöhen	3
Flagship Blueprint	6.000
Prismatic Core	2.400
Common Commission	6.000
Uncommon Commission	7.500
Rare Commission	8.250
Epic Commission	9.000
Legendary Commission	9.750
1 Credit über qualifizierende Pakete	4

Empfehlung für Tag 4

- Flagship Blueprints, Prismatic Cores und Komponenten-Upgrades nach Möglichkeit für diesen Tag sparen.
- Komponenten verbessern, die die am häufigsten eingesetzten Flotten stärken.
- Operation Blackout weiter nutzen, wenn es verfügbar ist; die Modul- und Komponentenmaterialien unterstützen denselben Fortschrittsfad.
- Beachten, dass mehrere Aktionen von Tag 4 auch an Tag 5 punkten.

11. Tag 5 - All-Out Sprint

Tag 5 verbindet viele Aktivitäten der Tage 1-4. Er eignet sich für Aufholfortschritt und einen kontrollierten Endspurt.

Typische Punkteaktionen:

- Bau-, Forschungs- und Schiffbau-Beschleuniger
- Champion-Fragmente und Champion Power
- Tribute Vessels

- Flagship Blueprints und Prismatic Cores
- Flagship- und Component Power
- Legendary Training Manuals
- Computational Components
- Deep Space Beacons und Echo Modules
- Echoes of Deep Space
- Trade Shipping
- Legendary Ruins und erfolgreicher Ruin Plunder
- Trader Commissions
- Chrono Maps
- Credits aus qualifizierenden Paketen

Empfehlung für Tag 5

Tag 5 eignet sich für geplante Upgrades, die vorher nicht benötigt wurden, das Erreichen von Meilensteinen und einen kontrollierten Endspurt. Nicht jeden Vorrat für einen kleinen Ranggewinn leeren, wenn die nächste Belohnung den Aufwand nicht rechtfertigt.

12. Commerce Guild Duel Tag 6 - Battlefield Showdown

Battlefield Showdown ist die Aktivität an Tag 6 des Commerce Guild Duel. Koordination, Überleben und Ziel-Timing sind wichtiger als unkoordiniertes Kämpfen.

Punkteaktion	Basispunkte
1 Minute Shipbuilding Speedup	48
1 Glory vom gegnerischen Guild erhalten	3
Je 100 Schaden am War Prism	10
Letzter Treffer am War Prism	1.000.000
Legendary Flagship Component Fragment aus Ascendancy Shrine	60.000
Gegnerisches T1 Combat Craft zerstören	1.500
Gegnerisches T2 Combat Craft zerstören	9.000
Gegnerisches T3 Combat Craft zerstören	24.000
Gegnerisches T4 Combat Craft zerstören	45.000
Gegnerisches T5 Combat Craft zerstören	75.000
Gegnerisches T6 Combat Craft zerstören	120.000
Gegnerisches T7 Combat Craft zerstören	180.000
2 Minuten in War Fortress stationieren	50.000

Beobachtete Zeitfenster aus dem Eventplan:

- War Prism: 01:00-01:30
- War Fortress: 11:00-13:00
- War Prism: 14:00-14:30
- War Fortress: 23:00-01:00

Immer den aktuellen Ingame-Timer und die aktuelle Offiziersankündigung prüfen, da sich Zeitpläne ändern können.

Hilfreiche Gewohnheiten im Battlefield

- Vor Flottenbewegungen den aktuellen Plan lesen.

- Koordinierte Ziele und Rally-Aufrufe nutzen.
- Unnötige Combat-Craft-Verluste vermeiden.
- Flotten zurückziehen oder garrisonieren, wenn dies angekündigt wird.
- Auch Mitglieder mit wenig Zeit können helfen, indem sie im angekündigten Prioritätsfenster teilnehmen.

13. Top 100 Tag 6 - Disciple Hunting Grounds und PvP

Top 100 Tag 6 verwendet nicht die Battlefield-Showdown-Wertung. Auf Server 1155 liegt der Fokus auf Disciple Hunting Grounds und PvP-Aktivitäten.

PvP-Regeln auf Server 1155

- Keine Trade- oder Cargo-Schiffe angreifen.
- Keine Angriffe in Systemlevel 1-3.
- Keine Angriffe an Shrines oder auf Schiffe, die gerade an PvE-Events teilnehmen.
- Xarnas ist außerhalb der Shrine-Bereiche nicht sicher.
- Angriffe in Xarnas, einschließlich der Hub-Bereiche von NOA, PE und NXT, sind nach den aktuellen Regeln erlaubt.

Für Mitglieder ohne PvP-Teilnahme

- Nicht AFK in Zonen 4-9 bleiben.
- Nicht davon ausgehen, dass ein Gildehub automatisch sicher ist.
- Bei Bedarf einen ruhigeren zufälligen Standort wählen.
- Den Port auf einen Planeten in einem System mit Level 3 oder niedriger setzen.
- Schiffe garrisonieren, wenn dies die sicherere Wahl ist.

Zugang zu Disciple Hunting Grounds

Damit niedrigere Level teilnehmen können:

- Spieler mit Energy Core 25+ werden gebeten, Cerno und Sphinx zu nutzen.
- Level 24 und darunter können dadurch Kruger und Kanvo leichter verwenden.

Die Xarnas-Schlacht kann wertvolle kostenlose Beute liefern. Spieler verschiedener Level können durch Teilnahme die maximalen Eventpunkte erreichen.

14. Prioritäten in der Commerce-Guild-Duel-Forschung

Duel-Forschung erhöht die Punkteffizienz und schaltet bessere Belohnungstruhen frei. Beobachtete wichtige Boni:

Forschung	Wirkung
Speed-Up Boost 10/10	+100 % Punkte aus Speedup-Gegenständen in Commerce Guild Duel
Virtuous Trader 10/10	+100 % Punkte aus Trader Commissions
Evil's Bane 10/10	+100 % Punkte aus Hunting
Glory Ascension I	Schaltet Duel-Truhen Tier 4-6 frei
Elite Training 10/10	+100 % Punkte aus Champion Fragments
Star Flagship 10/10	+100 % Punkte aus Flagship Fragments und Prismatic Cores
Well Developed 10/10	+100 % Punkte aus Champion-Power-Erhöhen

Forschung	Wirkung
War Readiness 10/10	+100 % Punkte aus Flagship- und Component-Power-Erhöhungen
Mobilization Expert 20/20	+100 % Punkte aus allen Quellen außer Kaufpaketen
Tremendous Honor 10/10	+100 % Punkte aus Glory
Combat Craft Hunter 10/10	+100 % Punkte aus zerstörten Combat Crafts
Glory Ascension II	Schaltet Duel-Truhen Tier 7-9 frei

Beispiele aktueller Duel-Day-Kampfforschung:

- Lock-On Missiles 6/10 auf 7/10: Rate für gegnerische Major-Damage-Punkte 12 % auf 14 %.
- 5M Caliber 5/10 auf 6/10: Schaden gegen Mitglieder der gegnerischen Gilde 10 % auf 12 %.
- Auto Interceptor 5/10 auf 6/10: Reduzierung der eigenen Major-Damage-Punkte 10 % auf 12 %.

Forschungsprioritäten sollten dem aktuellen Gildenplan folgen. Computational Components an Tag 3 einzusetzen, verbindet meist Accountverbesserung mit Eventpunkten.

15. Vorteile des SonneARK Home Port

Aktuell erfasste Daten für den Home Port Yeregania-III:

Vorteil	Erfasster Level/Wert
Trade Shipping	Level 8
Building Speed	+7 %
Daily Reward	Level 8
Resource Earnings	1.100 pro Stunde
Home Port Logistics	Reduziert Major Damage um 1,7 % pro Minute, solange Flotten am Home Port sind und nicht kämpfen

Flotten zum Home Port zurückzubringen unterstützt daher die Erholung und schützt sie vor unnötiger Gefährdung.

16. Weitere wichtige Events

Calamity Befalls

Das Calamity Ship während seiner Erscheinungsfenster angreifen. Timer und Rally-Anweisungen prüfen, damit AP und Reisezeit nicht verschwendet werden.

Paths to Dominance

Ein Trader-Prince- und Serverkontroll-Event. Aktuelle Diplomatie und Offiziersankündigungen beachten, da sich politische Ziele zwischen Zyklen ändern können.

Shadowfront

Ein squad-basiertes Ziel-Event rund um die Besetzung von Drifting Vaults.

- Main Forces und Substitutes folgen dem zugewiesenen Squad-Plan.
- Reparaturen sind im Battlefield nicht verfügbar.
- Combat Crafts werden dort nicht dauerhaft zerstört.
- Ziele halten und koordinierte Bewegungen sind wichtiger als einzelne Kämpfe zu verfolgen.

Defend the Trade Route

Das Cargo Dreadnought schützen und angreifende Flotten zerstören. Gute Positionierung und gemeinsamer Zielfokus helfen mehr als verteilte Angriffe.

Arms Race

Ein Gildeevent mit Stage A und Stage B. Morale ist wichtig; Tribute Vessels können Morale erhöhen. Geeignete Ressourcen sparen, wenn ein Arms-Race-Push geplant ist.

Battle Trial, Kaboom Robot und Crime-Hunt

Diese Events als regelmäßige Quellen für Fortschrittsmaterialien nutzen. Flottentyp, Schwierigkeit und AP-Einsatz an Belohnungen anpassen, die zuverlässig erreicht werden können, statt durch wiederholte Fehlversuche Ressourcen zu verlieren.

17. Empfohlene Event-Checkliste

Vor dem Eventzyklus

- Den kommenden Eventplan prüfen.
- Getrennte Vorräte für die Tage 1-5 vorbereiten.
- Computational Components und Deep Space Beacons für Tag 3 sparen.
- Flaggschiff-Materialien für Tag 4 sparen.
- Eine flexible Reserve für Tag 5 behalten.
- Prüfen, ob Tag 6 Commerce Guild Duel oder Top 100 Traders ist.

Während jedes Tages

- Vor Ausgaben die Punkteübersicht bestätigen.
- Ressourcen für Upgrades verwenden, die den Account tatsächlich verbessern.
- Nach dem geplanten Chest- oder Meilensteinziel stoppen, wenn ein weiterer Push keinen guten Gegenwert bietet.
- An Gildenaktivitäten teilnehmen, die zur verfügbaren Zeit und Flottenstärke passen.

Vor PvP

- Aktuelle Serverregeln und Gildenanweisungen lesen.
- Nicht teilnehmende Flotten an einen sichereren Ort bewegen.
- Hospital-, Reparatur- und Combat-Craft-Kapazitäten prüfen.
- Regeln eines früheren Eventzyklus nicht ungeprüft auf den aktuellen Zyklus übertragen.

18. Abschließender Hinweis

Dieser Leitfaden ist eine fortlaufend aktualisierte SonneARK-Ressource. Eventrotationen, Serverabsprachen, Punktwerte und Gildenzustände können sich ändern. Version und Aktualisierungsdatum der Website zeigen, ob die neueste Ausgabe geöffnet ist. Für Live-Anweisungen sollte immer Discord geprüft werden.